

Утверждаю:



« 12 » ноября 2013 г.

Директор Березниковского  
филиала ПНИПУ  
Косвинцев О.К.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о VI Открытой олимпиаде города Березники по информационным технологиям

#### 1. Цель проведения

Олимпиада по информационным технологиям проводится с целью развития творческих способностей учащихся, повышения их образовательного уровня в области информационных технологий, выявления уровня подготовки студентов и школьников.

#### 2. Порядок проведения

- 2.1. Организатором Открытой олимпиады города Березники является Березниковский филиал Пермского национального исследовательского университета (БФ ПНИПУ), кафедра Автоматизации технологических процессов (АТП).
- 2.2. Олимпиада проводится **13 декабря 2013 г.** (пятница) в 9-00 в БФ ПНИПУ (г. Березники, ул. Тельмана, 7). Регистрация участников с 8-30 до 9-00.
- 2.3. В олимпиаде могут принимать участие школьники 5-11 классов и студенты 1-2 курсов учебных заведений ВПО, СПО и НПО независимо от специальности. Для участия в олимпиаде учащиеся в срок **до 7 декабря 2013 г. включительно** должны подать заявку в электронном виде по форме, размещенной на сайте олимпиады <http://uchetnirs.bf.pstu.ru/sait/> (или <http://saitatp.narod.ru>), по электронной почте [zxenon@narod.ru](mailto:zxenon@narod.ru). Количество участников от одного образовательного учреждения ограничено в пределах 4 человек в каждой параллели (до 4 учащихся 5-х классов, до 4 учащихся 6-х классов и т.д.). Если образовательное учреждение желает представить больше участников в одной параллели, его представитель должен обсудить причины этого с организатором и получить разрешение заранее. Общее количество участников ограничено и составляет **220** человек, из которых 30 мест зарезервировано за студентами БФ ПНИПУ.
- 2.4. Олимпиада проводится в **три** этапа. Задание первого этапа высылается зарегистрированным участникам **9 декабря 2013 г.** по электронной почте, выполняется ими до **11 декабря 2013 г. включительно**; решение должно быть отправлено электронной почтой не позже **23:59 11 декабря 2013 г.** Выполнение задания первого этапа не является обязательным, но

добавляет участнику от 0 до 2 баллов. Второй этап (теоретический) – проверка уровня знаний в области информационных технологий. Теоретический этап заключается в ответах на вопросы на бланках, выданных участникам. Задание содержит 40 закрытых вопросов (необходимо выбрать правильный ответ из предложенных) и 10 открытых (необходимо написать правильный ответ). Третий этап – выполнение практических заданий в приложениях Word, Excel, Access, PowerPoint, работа с графическими редакторами CorelDraw и PhotoShop, создание HTML-файлов, работа с операционной системой (Windows XP, Windows 7, Windows 8), а также программирование на языке Pascal (ABC Pascal, Delphi). Задания практического тура оцениваются разным интервалом баллов в зависимости от их сложности. Этап проходит в компьютерных лабораториях БФ ПНИПУ. Длительность каждого этапа – 30 минут. Задания практического тура выдаются участникам для ознакомления за 15 минут до начала выполнения.

- 2.5. В теоретическом этапе оценивается процент верных ответов на вопросы теста (1 балл – за закрытый вопрос, 2 балла – за открытый вопрос). Практические задания составлены таким образом, что выполнить все задания за отведенное время, с точки зрения организаторов, невозможно. Участники сами выбирают, какие именно практические задания они будут выполнять, располагая информацией о максимальном балле за выполнение каждого задания (от 2 до 10 баллов). Жюри оценивает качество выполнения заданий, выбранных участником. Участники всех возрастов выполняют одни и те же задания.
- 2.6. Каждому участнику присваивается уникальный код. Жюри оценивает работы второго и третьего этапов без информации о выполнившем их участнике, кроме его кода.
- 2.7. Участникам категорически запрещается во время второго и третьего этапов общаться между собой и с посторонними лицами (кроме представителей оргкомитета), пользоваться личными компьютерами, калькуляторами, средствами связи (пейджером, мобильными телефонами и т. п.), электронными носителями (дискеты, флэш-накопители и т.п.), а также любой литературой или заготовленными личными записями. Участник, нарушивший эти правила, выбывает из участия в олимпиаде.
- 2.8. Победители олимпиады определяются по сумме баллов, набранных в трех этапах.

### **3. Награждение победителей**

- 3.1. Призовые места распределяются в возрастных группах, создаваемых жюри по мере поступления заявок на участие.
- 3.2. Победители награждаются грамотами и дипломами.

**Настоящее положение является приглашением для участия в олимпиаде**